



Inleiding

Bij Sv Pesse wordt voor het fluiten en vlaggen van jeugdwedstrijden vaak een beroep gedaan op ouders.

Om hen hierbij te ondersteunen, hebben we enkele basisregels op papier gezet.

De informatie is afkomstig van de KNVB.

We hebben geprobeerd alleen het noodzakelijke te noteren.

De eerstvolgende 6 bladzijden zijn wedstrijdvormen van 6 tegen 6, 8 tegen 8 en 11 tegen 11.

De daaropvolgende 6 bladzijden een korte handleiding grensrechter.



WEDSTRIJDVORM 6 TEGEN 6

SEIZOEN 2025/'26 - JO8, JO9 & JO10
PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

AANTAL SPELERS	LEEFTIJD	VELDAFMETING	DOELFORMAAT
 6 tegen 6	 JO8, JO9 & JO10	 42,5m x 30m	 Pupillendoel (5m x 2m)
BALFORMAAT	KEEPER	STRAFSCHOP	RANGLIJST
 Maat 4 (290 gram)	 Ja	 7 meter	 Nee (uitslag wel in mDWF invoeren)
ROL COACH	ROL OUDERS	ROL SPELBEGELEIDER	
 Positief coachen (langs zijlijn)	 Positief aanmoedigen (buiten de omheining of langs de zijlijn)	 De wedstrijd staat onder leiding van een spelbegeleider. De spelbegeleider beweegt niet in maar langs het veld en neemt bij het onjuist toepassen van de spelregels een beslissing en legt de spelregels uit aan de spelers. Indien nodig mag de spelbegeleider wel het veld in bewegen.	
SPEELTIJD JO8, JO9 & JO10		VOOR EN NA WEDSTRIJD	
 • JO8 en JO9: 2 x 20 minuten • JO10: 2 x 25 minuten • Time-out halverwege helft (duur: max. 2 min.) • Rust na 20/25 minuten (duur: max. 10 min.)		 De coach zorgt ervoor dat de spelers en begeleiders elkaar voor en na de wedstrijd begroeten met een 'boks'.	



SPELUITLEG

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: Bij elke spelhervatting staat de tegenstander op minimaal 5 meter afstand.

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Dispensatie: Per wedstrijd mag maximaal 1 speler met dispensatie deelnemen.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

Keepersgebied: Markeer het keepersgebied door op 7 meter van de achterlijn twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

Overtreding / scoringskans:

Bij een overtreding zijn er drie scenario's:

- Bij een overtreding buiten het keepersgebied volgt een vrije bal op de plek waar de overtreding plaatsvond.
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij geen duidelijke scoringskans wordt ontnomen volgt een vrije bal op de dichtstbijzijnde plek op de rand van het keepersgebied (7 meter).
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij wel duidelijk een scoringskans wordt ontnomen volgt een strafschop.

Invulling KNVB Voetbalaanbod:

De KNVB organiseert een wekelijks voetbalaanbod conform het vierfasen-model (zie speeldagenkalender voor de geplande wedstrijddagen).

Obstakelvrije ruimte:

Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter). Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.



Strafschop: Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied. Met de bal gaan dribbelen is niet toegestaan. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoppen tegen elkaar.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de spelbegeleider uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Time-out: De time-out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time-out duurt maximaal twee minuten en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te blikken, tips mee te geven en de spelers te stimuleren. Na de time-out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time-out de bal in het bezit had.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door met de bal gaan dribbelen, in te passen of te schieten.

Ranglijsten en uitslagen:

De KNVB publiceert bij de JO7 t/m JO10 geen ranglijsten en uitslagen. De uitslag dient wel in het mDWF ingevoerd te worden, zodat de speelsterkte van het team bepaald kan worden en op basis daarvan worden teams eventueel heringedeeld. Spelers in deze leeftijdscategorieën zitten in een ontwikkelingsfase, waarin wedstrijden/ competitie geen doel zijn, maar middelen die bijdragen aan het plezier en de ontwikkeling van alle spelers.



WEDSTRIJDVORM 8 TEGEN 8

SEIZOEN 2025/'26 - JO11, MO11 EN JO12
PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

AANTAL SPELERS	LEEFTIJD	VELDAFMETING	DOELFORMAAT
 8 tegen 8	 JO11, MO11 en JO12	 64m x 42,5m	 Pupillendoel (5m x 2m)
BALFORMAAT	KEEPER	STRAFSCHOP	RANGLIJST
 Maat 5 (320 gram)	 Ja	 9 meter	 Ja
ROL COACH	ROL OUDERS	ROL PUPILLENSCHEIDSRECHTER	
 Positief coachen (langs zijlijn)	 Positief aanmoedigen (buiten de omheining of langs de zijlijn)	 De wedstrijd staat onder leiding van een pupillenscheidsrechter van minimaal 12 jaar. Hij/Zij beweegt zich tussen spelers, fluit wanneer noodzakelijk en legt de spelregels uit.	
SPEELTIJD JO11, MO11 EN JO12		VOOR EN NA WEDSTRIJD	
 • Speeltijd JO11, MO11 en JO12: 2 x 30 minuten • Time-out halverwege helft (duur: max. 2 min.) • Rust na 30 minuten (duur: max. 15 min.)		 De coach zorgt ervoor dat de spelers en pupillenscheidsrechter elkaar voor en na de wedstrijd begroeten met een 'boks'.	



SPELUITLEG

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: Bij elke spelhervatting staat de tegenstander op minimaal 5 meter afstand.

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Dispensatie: Per wedstrijd mogen maximaal 2 spelers met dispensatie deelnemen.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

Keepersgebied: Markeer het keepersgebied door - ter hoogte van de zijkant van de 16 meter - twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.

Overtreding / scoringskans:

Bij een overtreding zijn er drie scenario's:

- Bij een overtreding buiten het keepersgebied volgt een vrije bal op de plek waar de overtreding plaatsvond.
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij geen duidelijke scoringskans wordt ontnomen volgt een vrije bal op de dichtstbijzijnde plek op de rand van het keepersgebied (+/- 12 meter).
- Bij een overtreding binnen het keepersgebied, waarbij wel duidelijk een scoringskans wordt ontnomen volgt een strafschop.

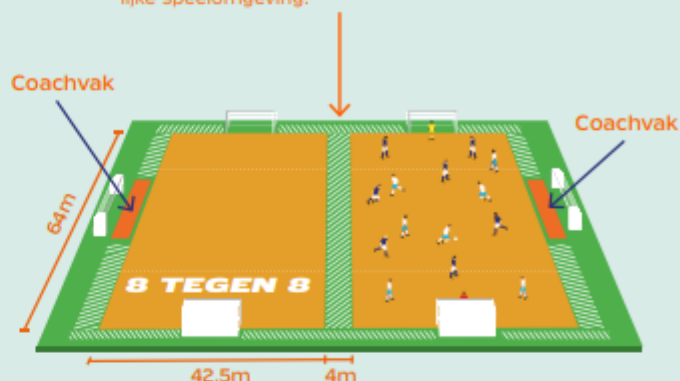
Invulling KNVB Voetbalaanbod:

De KNVB organiseert een wekelijks voetbalaanbod conform het vierfasen-model (zie speeldagenkalender voor de geplande wedstrijddagen).

Obstakelvrije ruimte:

Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter).

Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.



Strafschop: Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied. Met de bal gaan dribbelen is niet toegestaan. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoppen tegen elkaar.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de pupillenschidsrechter uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op negen meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Time-out: De time-out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time-out duurt maximaal twee minuten en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te blikken, tips mee te geven en de spelers te stimuleren. Na de time-out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time-out de bal in het bezit had.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen, of te schieten.

Ranglijsten en uitslagen:

De KNVB publiceert de ranglijsten en uitslagen.



WEDSTRIJDVORM 11 TEGEN 11

ONDER 13 T/M ONDER 23 & SENIOREN
PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

AANTAL SPELERS	LEEFTIJD	VELDAFMETING	DOELFORMAAT
 11 tegen 11 (10 + 1 keeper), maximaal 7 wissels per team	 Onder 13 t/m onder 23 en senioren	 Volledige speelveld	 Twee grote doelen (senioren), hoogte: 244 cm; breedte: 732 cm.
BALFORMAAT	KEEPER	STRAFSCHOP	HOEKSCHOP
 O13 & O15 = maat 5 en 370 gram O16 & Ouder = maat 5 en 450 gram	 Ja	 11 meter	 O13: 10,15m van hoekvlag O14 en Ouder: in hoek van het speelveld (kwartcirkel)
ROL COACH	ROL PUBLIEK	ROL SCHEIDSRECHTER	SPELERS-PASCONTROLE
 Positief coachen (langs zijlijn)	 Positief aanmoedigen (buiten de omheining of langs de zijlijn)	 Beweegt zich tussen de spelers, is op de hoogte van en hanteert de vastgestelde spel- regels.	 Spelerspas is verplicht voor basisspelers en wisselspelers en wordt op het veld gecontroleerd door de scheidsrechter.
SPEELTIJD	VOOR EN NA WEDSTRIJD		
 • Onder 13: 2 x 30 minuten* • Onder 14 en 15: 2 x 35 minuten* • Onder 16 en 17: 2 x 40 minuten* • Onder 19, 20 en 23: 2 x 45 minuten • Senioren: 2 x 45 minuten • Rust: max 15 minuten *Div 1 t/m 2 JO13: 2 x 35 minuten *Div 1 t/m 3 JO15: 2 x 40 minuten	 De coach zorgt ervoor dat de spelers en scheidsrechter elkaar voor en na de wedstrijd begroeten met een 'boks'. Verder maakt de coach samen met de tegenstander afspraken om de wedstrijd zo vloeiend, eerlijk en leuk te maken		



SPELUITLEG

***Vernieuwde Spelregels:** Voor Onder 13 t/m Onder 14 categorie B* vervangt de indribbel de inworp, vrije trappen mogen met zelfpass, vliegend wisselen is toegestaan en de tijdstraf is korter. [Kijk hier](#) voor meer informatie.

Afmetingen: 11 tegen 11 (standaardveld) - de minimale veldafmetingen zijn 100 meter x 64 meter. De maximale veldafmetingen zijn 105 meter x 69 meter.

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Buitenspel: De buitenspelregel is wel van toepassing en er wordt gespeeld met assistent-scheidsrechters.

Doelgebied: Het doelgebied is het deel van het speelveld binnen het strafschopgebied op 5,5 meter vanaf de doelpalen en op 5,5 meter vanaf de achterlijn.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen.

Doeltrap: O13 en ouder: 5 meterlijn (binnen doelgebied)
Keeper of veldspeler kan de trap nemen. Bal mag direct door een medespeler worden aangeraakt.
Tegenstanders moeten buiten het strafschopgebied (of op 9 meter 15) blijven tot de bal in het spel is. Een keepersbal mag wel vanuit de handen worden getrap.

Hoekschop: O13: 10,15m van hoekvlag
O14 en Ouder: in hoek van het speelveld (kwartcirkel)
De bal is in het spel zodra deze is getrap en beweegt.
Tegenstanders moeten 9,15 meter afstand houden.

Scheidsrechter:

Hij/zij beweegt zich tussen de spelers, fluit de wedstrijd en legt de spelregels uit indien noodzakelijk.

Assistent-scheidsrechter:

Hij/zij geeft aan wanneer:

- de bal geheel buiten het speelveld is geraakt; en welke partij recht heeft op een hoekschop, doeltrap of inworp;
- een speler in buitenspelpositie staat;
- een team een wisselspeler wil inzetten.

Ranglijsten en uitslagen:

De KNVB publiceert de wedstrijduitslagen en ranglijsten.

Publiek:

Alleen spelers en de scheidsrechter zijn op het veld. Trainers, begeleiders en wisselspelers blijven in de dugout of langs de zijlijn. Supporters moeten buiten de omheining of de lijnen van het speelveld blijven en mogen niet naast of achter de doelen staan.



Inworp: Voor O13 t/m O14 categorie B, zie vernieuwde spelregels*
Bij een inworp moet de bal met twee handen vanuit de nek worden ingegooid, met beide voeten op de grond.

Muurtje: Bij een vrije trap moet een muurtje van 3 of meer verdedigers minimaal 9,15 meter van de bal staan. Aanvallers moeten op minstens één meter afstand van dit muurtje blijven.

Overtreding: Bij een overtreding wordt een vrije trap gegeven. De tegenstander moet 9,15 meter afstand houden. Bij een overtreding in het eigen strafschopgebied, die regulier wordt bestraft met een directe vrije trap, krijgt de andere partij een strafschop. Bij een strafschop staan alle spelers, behalve de nemer en keeper, buiten het strafschopgebied en op 9,15 meter van de strafschopstip.

Spelherhvatting: Voor O13 t/m O14 categorie B, zie vernieuwde spelregels*. Na doeltrap, hoekschop, inworp, vrije trap, strafschop of aftrap: Bij elke spelherhvatting geldt dat de bal niet door dezelfde speler twee keer achtereenvolgens mag worden geraakt.

Strafgeschopgebied: 16,5 meter bij 40 meter.

Terugspeelbal: Een keeper mag een terugspeelbal die met de voet is gespeeld niet met de handen oppakken. Doet hij dat toch, dan krijgt de tegenpartij een indirecte vrije trap op de plaats waar de keeper de bal oppakte. Als dit binnen het doelgebied gebeurt, wordt de vrije trap verplaatst naar de 5 meterlijn, zo dicht mogelijk bij de plek van de overtreding.

Tijdstraf: *Voor O13 t/m O14 categorie B, zie vernieuwde spelregels.

- gele kaart: waarschuwing en 10 minuten tijdstraf. m.u.v. categorie A.
- 2e gele of directe rode kaart: de speler mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd. Speler mag bij 2e gele kaart na 10 minuten worden vervangen. Bij een direct rode kaart mag dit niet.

Vrije trap: Voor O13 t/m O14 categorie B, zie vernieuwde spelregels*
Een overtreding wordt altijd bestraft met een directe vrije trap, waarbij de tegenstanders op minimaal 9,15 meter afstand staan.

Invaliersbepaling:

CATEGORIE	MAXIMUM AANTAL WISSELSPELERS	MAXIMUM AANTAL WISSELMOMENTEN	DOORWISSELEN
CATEGORIE A			
Mannen en vrouwen (inclusief O21, O23)	5	3 (exclusief de rust)	Nee
JO19	5	3 (exclusief de rust)	Nee
JO15, JO16, JO17	7	3 (exclusief de rust)	Ja
JO13 en JO14	7	Onbeperkt	Ja
MO20, MO17, MO15	7	3 (exclusief de rust)	Ja
CATEGORIE B			
Alle categorieën	7	Onbeperkt	Ja

Leeftijdssensaties:

- Een dispensatiespeler mag maar één jaar ouder zijn.
- In categorie B O13 t/m O20 mogen maximaal 3 dispensatiespelers per wedstrijd deelnemen.
- Voor meisjes die uitkomen in wedstrijden van een JO-team geldt dat in dat een speelster altijd (en ongelimiteerd) 1 jaar ouder mogen zijn dan wat voor die leeftijdsklasse van toepassing is.
- Voor overige dispensaties kun je kijken op: www.knvb.nl/assist-wedstrijdsecretarissen/veldvoetbal/regelgeving/

Korte handleiding grensrechter

De belangrijkste zaken voor een grensrechter.

Taak:

De taak van de grensrechter is samenwerken met de scheidsrechter.

Aanvang wedstrijd:

Voor aanvang wedstrijd maakt de scheidsrechter meestal een kort praatje met de grensrechter. Hierin legt hij of zij kort wat hij of zij van de grensrechter verwacht.

Wanneer vlaggen (bal buiten speelveld)

Wanneer de bal geheel buiten het speelveld is en er doormiddel van een hoekschop, doelschop of ingooi het spel hervat dient te worden.

Bij een inworp wijst u met de vlag richting de voorwaartse beweging van de ingooiende partij.



Inworp aanvaller Inworp verdediger

Bij een hoekschop wijst u met de vlag richting de hoekvlag van de verdedigende partij.



Bij een doeltrap wijst u met de vlag richting het doel van de verdedigende partij



Wanneer te vlaggen (buitenspel)

Wanneer een speler kan worden bestraft voor hinderlijk buitenspel staan. Vlag pas wanneer deze speler de bal ontvangt of deze hinderlijk in de baan van het schot staat. Steek eerst de vlag recht omhoog



Voor een speler aan de andere zijde van het speelveld houdt u de vlag schuin omhoog.



Voor een speler midden op het speelveld houdt u de vlag horizontaal



Voor een speler het dichtst bij u houdt u de vlag schuin naar de grond



Wanneer te vlaggen (overige situatie)

Als er een overtreding plaatsvindt in het zichtveld van de grensrechter en de grensrechter ervan overtuigd is dat de scheidsrechter de overtreding gemist heeft.

Als er sprake is van onbehoorlijk gedrag of enig ander voorval heeft plaatsgevonden buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter.



Overtreding van de verdediger

Overtreding van de aanvaller

Wanneer er een wisselspeler klaar staat om in te vallen en de bal uit het speelveld is. Hierbij houdt u de vlag horizontaal boven u hoofd



Welke positie?

Tijdens het spel ter hoogte van de laatste verdedigende speler. Mocht heel het team in de aanval zijn en over de middenlijn gepositioneerd staan, dan blijft de grensrechter op de middenlijn.

Bij een hoekschop of penalty op de achterlijn, zodat de grensrechter kan constateren of de bal volledig de doellijn gepasseerd heeft.

Het kan ook zijn dat de scheidsrechter bij een hoekschop aangeeft dat hij of zij op de achterlijn gaat staan. In dat geval hoort de grensrechter zich op te stellen ter hoogte van de 16 meter lijn.

Geef bij een inworp de juiste plaats aan om in te werpen en geef de inwerpende speler voldoende ruimte.

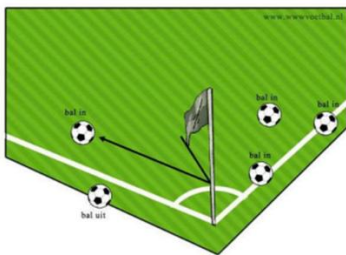
Spelregels:

De Bal is uit het spel als:

De bal in zijn geheel de doellijn, achterlijn of zijlijn is gepasseerd. Het spel onderbroken is door de scheidsrechter

De Bal is in het spel als:

De Bal terugspringt van de lat paal of hoekvlag. Wanneer de bal terugspringt van de (assistent) scheidsrechter wanneer deze zich op de zijlijn of achterlijn staat en de bal niet volledig de lijn heeft gepasseerd.



Buitenspel staan:

Een speler staat buitenspel als een speler dichtbij de doellijn van de tegenpartij is dan de bal en de voorlaatste tegenstander. (Laatste tegenstander is meestal de keeper)

Een speler staat niet buitenspel wanneer hij op zijn eigen speelhelft staat, hij gelijk staat met de voorlaatste verdediger of gelijk staat met de laatste twee verdedigers.

Strafbaar buitenspel

Een speler staat strafbaar buitenspel wanneer de scheidsrechter en/of de grensrechter oordeelt dat de speler op het moment dat de bal geraakt wordt actief bij het spel betrokken is door:

- In te grijpen in het spel (spelen of aanraken van de bal)
- Voordeel trekt uit zijn of haar buitenspel positie (Het spelen van de bal die terug komt van de doelpaal, doellat of tegenstander terwijl hij of zij zich op het moment van het spelen van de bal in buitenspel positie bevond).
- Een tegenstander beïnvloed (blokkeren van bewegingen of gezichtsveld van de tegenstander of het maken van beweging of gebaar wat de tegenstander kan misleiden).

Niet strafbaar buitenspel

- Uit een doelschop
- Bij een inworp
- Bij een hoekschop
- Bal van de tegenstander krijgt.
- Speler stond op eigen helft.

Inworp

Als de bal volledig de zijlijn is gepasseerd word de inworp toegekend aan de tegenstander van de speler die de bal het laatste raakt. Uit een inworp mag niet rechtstreeks gescoord worden.

De inwerpende speler moet:

- Met zijn gezicht richting het speelveld staan
- Met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn staan
- De bal met beide handen vast houden
- De bal inwerpen van achter het hoofd en daarboven loslaten
- De bal inwerpen vanaf de plaats waar deze over de zijlijn is gegaan

De inwerpende speler mag zelf niet de bal voor een tweede keer raken en de tegenstander moet minimaal 2 meter afstand houden bij de inworp.

Doelschop

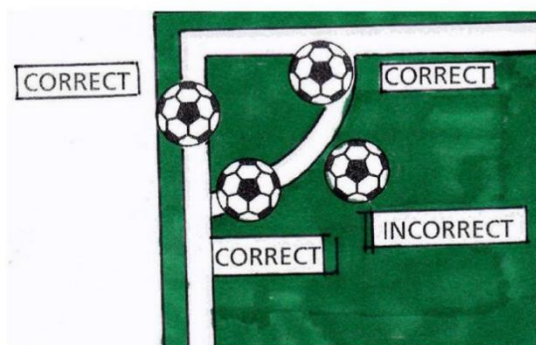
Als de bal volledig de achterlijn is gepasseerd als de aanvallende speler de bal het laatste geraakt heeft, word de doelschop toegekend aan de tegenstander van de aanvallende partij.

- De doelschop wordt genomen in het 5 meter gebied. Bij de O13 pupillen wordt de doelschop genomen op de 16 meter lijn.
- De tegenstander moet buiten het strafschoopgebied staan.
- Diegene die de doelschop neemt mag de bal geen 2 keer raken. Anders volgt er een indirecte vrije trap.
- De bal mag na een doelschop pas geraakt worden wanneer deze bal het strafschoopgebied verlaten heeft. Wordt de bal in het strafschoop gebied geraakt, dan wordt de doelschop over genomen.

Hoekschoop

Als de bal volledig de achterlijn is gepasseerd als de verdedigende speler de bal het laatste geraakt heeft, word de hoekschoop toegekend aan de tegenstander van de verdedigende partij. Uit een hoekschoop mag rechtstreeks gescoord worden.

- De bal moet goed liggen bij een hoekschoop
- De hoekvlag mag niet verplaats worden
- De tegenstander moet 9.15 meter afstand houden (streep op achterlijn, vanaf die streep neemt de jeugd -13 de hoekschoop)
- De bal mag niet een tweede keer geraakt worden door de hoekschoopnemer (indirecte vrij trap voor de tegenstander)
- Bij elke andere overtreding wordt de hoekschoop opnieuw genomen



Algemeen

Toon respect voor de scheidsrechter.

Ga geen discussies aan met spelers, ouders of supporters.